**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Desplegar productos**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 15/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Desplegar productos](#id.h3w605xusz75)

1. [Descripción breve](#id.6jsu2j5k8ii)

[2. Flujo de eventos](#id.t7wrfvnr2i0n)

1. [Flujo básico](#id.o439tkxz8fus)

[3. Requisitos especiales](#id.3utb2c8w4zlo)

[4. Precondiciones](#id.owujhspyd1ng)

[5. Postcondiciones](#id.x1hcyelxscv2)

[6. UML](#id.ax4ir8i1na8v)

**Especificación de caso de uso: Desplegar productos**

**1. Casos de uso: Desplegar productos**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, tener acceso a los platos de un tipo y bebidas, para posteriormente poder elegirlo y así añadirlo al pedido.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte superior derecha de la pantalla se encuentran unas serie de botones con las diferentes categorías de platos de las que dispone el restaurante.

2. Si pulsamos el botón de una categoría, se despliega en la mitad inferior de la pantalla, todos los platos de esa categoría. Si se pulsa otro botón de categoría, la parte donde aparecen los platos se actualizará con los platos de la nueva categoría.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV.

**5. Post-condiciones**

Despliega todos los platos de esa categoría en la mitad inferior de la pantalla

**6.UML**